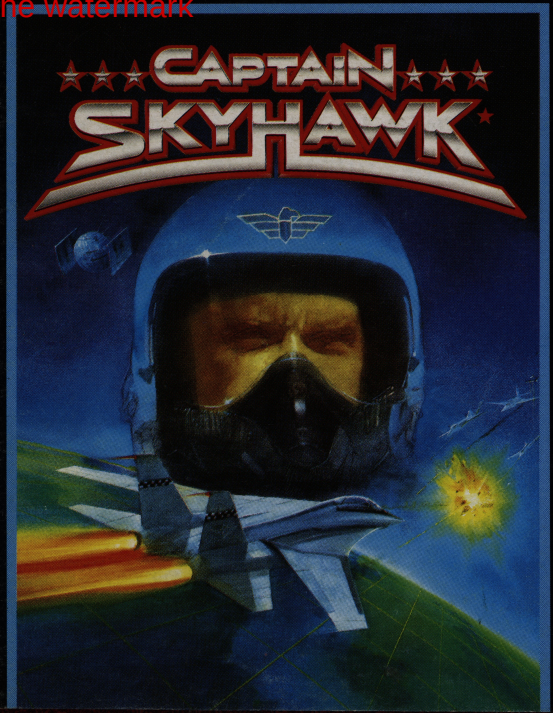
Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com to remove the watermark

NES-YW-ESP-1

Nintendo®

SPACO, S.A.
POLIGONO INDUSTRIAL DE TRES CANTOS
C/LA INDUSTRIA NO 8
28760 TRES CANTOS
MADRID-ESPAÑA

PRINTED IN JAPAN



MANUAL DE INSTRUCCIONES

Ⓣ

Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado que el producto coincide con nuestro exigente nivel de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Para asegurar una total compatibilidad con tu consola Nintendo Entertainment System, busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios.

*Este video juego solo puede ser utilizado con el NES-Versión Española (modelo : NESE-001)

Gracias por elegir el cartucho CAPTAIN SKYHAWK* tu Nintendo Entertainment System™.

Por favor, lee atentamente este manual para disfrutar al máximo de tu nuevo juego. Entonces guárdalo para futuras consultas.

INDICE

INTRODUCCION. ¿ESTA MALDITA LA TIERRA?....3
OBJETIVO DEL JUEGO....4
PLAN DE BATALLA....5
COMO MANEJAR EL CONTROL....7
ARMAMENTO....8
PANEL DE CONTROL....9
PANTALLA DE PUNTUACION POR BATALLA....10
DESTRUYE LAS BASES ENEMIGAS....11
DESTRUYE AVIONES DE COMBATE ENEMIGOS....12
ATERRIZAR EN LA ESTACION ESPACIAL....13
COMPRAR ARMAS....14
DONDE LANZAR LOS SUMINISTROS....15
RECOGER A LOS CIENTIFICOS....16
DESTRUYE LA ESTACION ESPACIAL EXTRATERRESTRE....17
COMO INTRODUCIR LAS MAXIMAS PUNTUACIONES....18

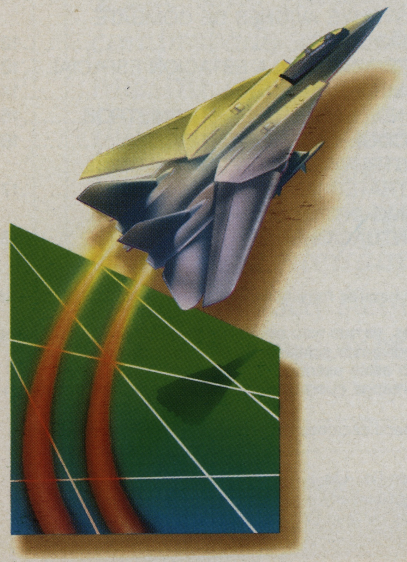
PRECAUCIONES

1. Este es un cartucho de alta precisión. No lo guardes en lugares muy calientes o muy fríos. No lo golpees ni lo dejes caer. No lo desmontes.
2. Evita tocar las conexiones. No las humedezcas ni ensucies, ya que esto podría dañar el cartucho y/o consola.
3. No lo limpies con bencina, aguarrás, alcohol u otros disolventes similares.
4. Guarda el cartucho en su funda protectora cuando no lo estés usando.
5. Comprueba siempre que el extremo del cartucho no contenga cuerpos extraños antes de introducirlo en la consola.

Nota: En interés de la mejora del producto, el diseño y especificaciones de Nintendo Entertainment System están sujetas a cambio sin previa notificación.

TM and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd. ©1991 Nintendo Co., Ltd.
*Captain Skyhawk is a registered trademark of Milton Bradley Company.
Concept by Milton Bradley Company. Program and audiovisuals by Rare LTD./Rare Coin-it, Inc.
©1989 Milton Bradley Company and Rare LTD./Rare Coin-it, Inc.
All Rights Reserved.
Licensed from Milton Bradley Company.

¿Está Maldita la Tierra?



Los alienígenas han invadido en secreto nuestro planeta. Su misión: destruir la Tierra.

En remotos lugares del globo, estos malvados invasores han construido cuatro bases diseñadas para apoderarse de la energía terrestre y así «alimentar» su estación espacial. En sólo unos días se habrán apoderado de toda. Entonces la estación espacial alienígena vaporizará la Tierra con una terrible descarga láser.

¡Solo tú puedes detenerlos!

Tendrás que combatir contra las fuerzas invasoras, destruir las bases enemigas y volar la estación espacial. ¿Pero cómo?

Nuestros científicos más eminentes han creado para tí un jet especial de combate, el F-14VTS. El F-14VTS estará a la altura de las circunstancias, ya sea sobrevolando a gran altura las cimas de las montañas en Mach 3 o lanzándote en picado. Está equipado con un satélite espía que te permite ver tu propio avión desde arriba mientras estés volando. ¡Y va equipado con las armas más increíbles!

Cuando te encuentres en tu propia estación espacial, contarás con una mayor potencia de disparo.

¡Nadie dijo que iba a ser fácil!

Los alienígenas te atacarán con todo su poder, desde aviones convencionales y tanques hasta el más extraño armamento extraterrestre. ¡Puedes encontrarte cualquier cosa!

Tras destruir las bases enemigas, te enfrentarás al desafío final: la terrible estación espacial alienígena. Sólo existe un arma lo suficientemente poderosa para destruirla: el cañón de neutrones ultrasecreto.

¡Desgraciadamente, nuestros científicos no han terminado de desarrollarlo! Están trabajando como locos para completar el proyecto en grutas subterráneas, pero necesitan tu ayuda (¡como si no tuvieras bastante ya que hacer!). Tendrás que proporcionarles los suministros que necesiten para poder terminar el arma secreta.

¡Diviértete, Capitán! ¡Ya es hora de acabar con unos cuantos aliens!

Objetivo del Juego

¡Destruye las cuatro bases enemigas y vuela la estación espacial extraterrestre!

PLAN DE BATALLA

¡He aquí tus 9 misiones, Capitán!
Permanece atento a la pantalla por si recibes órdenes secretas.

MISIÓN # 1
- Destruir la base enemiga
- Destruir los aviones enemigos
- Aterrizar en la estación espacial

MISION # 2
- Lanzar los suministros sobre las cruces
- Destruir los aviones enemigos
- Aterrizar en la estación espacial

MISION # 3
- Destruir la base enemiga
- Destruir los aviones enemigos
- Aterrizar en la estación espacial

MISION # 4
- Recoger al científico
- Destruir los aviones enemigos
- Aterrizar en la estación espacial

MISION # 5
- Destruir la base enemiga
- Destruir los aviones enemigos
- Aterrizar en la estación espacial

MISION # 6
- Lanzar los suministros sobre las cruces
- Destruir los aviones enemigos
- Aterrizar en la estación espacial

MISION # 7
- Destruir la base enemiga
- Destruir los aviones enemigos
- Aterrizar en la estación espacial

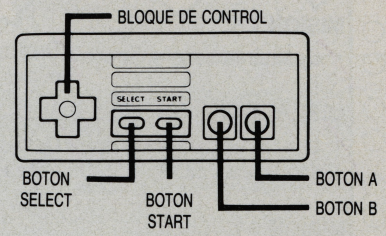
MISION # 8
- Recoger al científico
- Destruir los aviones enemigos

MISION # 9
- Destruir la estación espacial alienígena

CÓMO MANEJAR EL CONTROL

La ilustración de la derecha muestra las partes del control que tendrás que utilizar cuando juegues.

- Ascencer.—Pulsa el brazo inferior del bloque de control.
- Picar.—Pulsa el brazo superior del bloque de control.
- Inclinarse a la izquierda.—Pulsa el brazo izquierdo del bloque de control.
- Inclinarse a la derecha.—Pulsa el brazo derecho del bloque de control.
- Picado en barrena a la izquierda.—Pulsa a la vez el botón SELECT y el brazo izquierdo del bloque de control.
- Picado en barrena a la derecha.—Pulsa a la vez el botón SELECT y el brazo derecho del bloque de control.
- Pausa.—Pulsa el botón START.
- Para volver al juego.—Vuelve a pulsar el botón START.
- Para continuar una partida, pulsa el botón START cuando aparezca «¿CONTINUE?» en la pantalla.



ARMAMENTO

ARMA	COMO DISPARARLA	DESCRIPCION
Cañón	Pulsa el botón A.	Poder de disparo ilimitado en cualquier batalla. Consigue cañones en la estación espacial para aumentar tu velocidad de disparo.
Misiles aire Phoenix	Pulsa el botón B para activarlos.	Dispara a los aviones enemigos sólo en combate aéreo. Límite de combustible. Consigue más en la estación espacial.
Misiles aire-tierra Maverick	Pulsa ligeramente el botón B.	Dispara contra las fuerzas alienígenas en todas las batallas excepto en combates por aire. ¡Son tu mejor arma! Utilízalos bien, ya que sólo cuentas con una cantidad limitada. Consigue más en la estación espacial.
Bombas Hawk	Pulsa B, manténlo apretado y luego suéltalo.	Dispara a las fuerzas extraterrestres en las batallas excepto en combates por aire o cuando estés lanzando suministros. Cantidad limitada. Consigue más en la estación espacial.

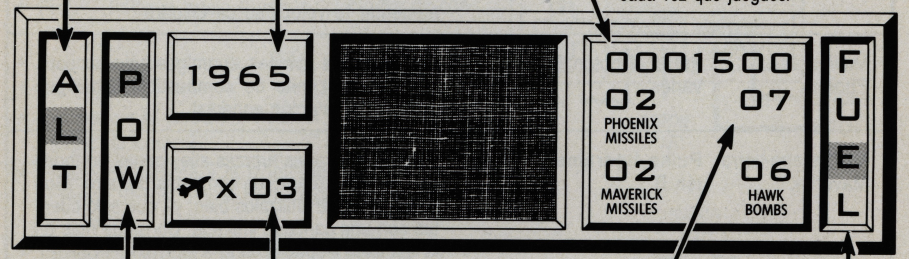
NOTA: No todas las armas están disponibles en cada misión. Para más detalles sobre cómo comprar armas, lee las páginas 13 y 14.

PANEL DE CONTROL

ALTIMETRO

VELOCIDAD DEL AIRE

PUNTUACION
Consigues puntos combatiendo con las fuerzas alienígenas y llevando a cabo tu misión. Aquí va registrándose tu puntuación. Trata de batir tu propio récord cada vez que juegues.



INDICADOR DE VELOCIDAD
Se activa cuando luchas contra cazas enemigos en ciertas misiones terrestres.

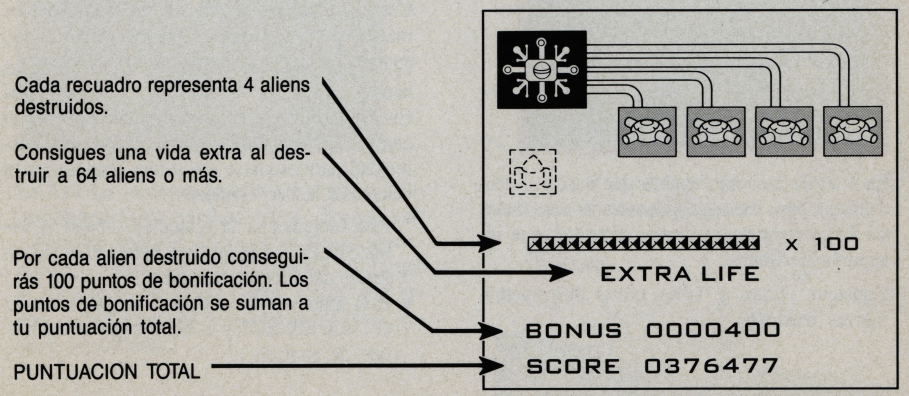
NUMERO DE VIDAS
Comienzas tu misión con 5 vidas. Cada vez que logres destruir a 64 aliens en una batalla, conseguirás una vida extra.

CREDITOS
Consigue 1 crédito por cada avión enemigo que derribes, pero sólo en combate aéreo. Utiliza los créditos para comprar más armas en la estación espacial.

INDICADOR DE COMBUSTIBLE
Se activa únicamente cuando lanzas suministros.

PANTALLA DE PUNTUACIÓN POR BATALLA

Esta pantalla aparece al final de cada batalla, y en ella se muestra la puntuación total, puntos de bonificación y las vidas extra que hayas conseguido.



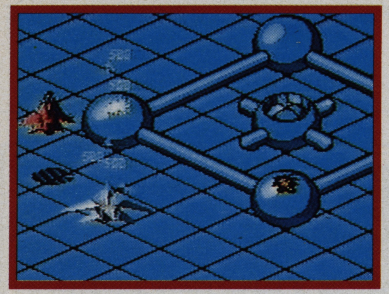
Cada recuadro representa 4 aliens destruidos.

Consigues una vida extra al destruir a 64 aliens o más.

Por cada alien destruido conseguirás 100 puntos de bonificación. Los puntos de bonificación se suman a tu puntuación total.

PUNTUACION TOTAL

DESTRUYE LAS BASES ENEMIGAS



En 4 de las misiones tendrás que buscar y destruir una base enemiga. Encontrarás unas cuantas naves enemigas y fuerzas terrestres que intentarán derribarte.

Consigue puntos y vidas extras destruyendo fuerzas enemigas.

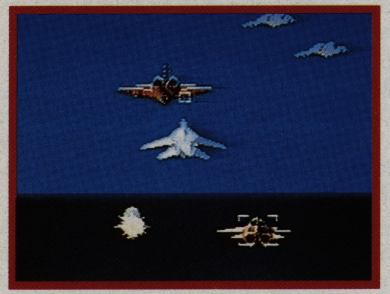
Una base enemiga consta de 5 cúpulas unidas y fuertemente armadas. La cúpula central está protegida por un campo de fuerza que no podrás destruir sin antes haber acabado con las otras cúpulas.

Cuando destruyas la base entera, pasarás automáticamente al siguiente punto de tu misión.

CONTROL DE VELOCIDAD: En varias de las batallas aparecerá de repente un avión de caza. En ese instante se activará automáticamente tu control de velocidad. Utiliza el control de velocidad para esquivar ese avión. Para variar tu velocidad haz lo siguiente:

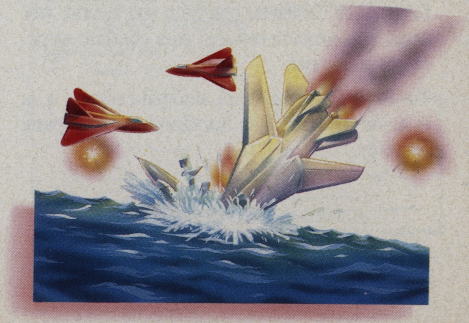
- Para incrementar la velocidad.—Pulsa el botón SELECT a la vez que pulsas el brazo inferior del bloque de control.
- Para aminorar la velocidad.—Pulsa a la vez el botón SELECT y el brazo superior del bloque de control.

DESTRUYE AVIONES DE COMBATE ENEMIGOS

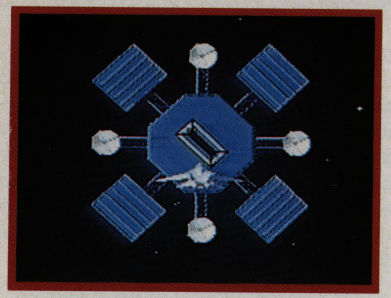


En 8 de las misiones tendrás que derribar aviones enemigos en combate aéreo. ¡Tendrás que sobrevolar océanos, áridos desiertos, casquetes polares o quién sabe qué! Pero donde quiera que te encuentres, manténte alerta. Puede que lleves un avión pegado a la cola o un misil térmico siguiéndote.

Utiliza el visor colocado en la parte delantera del avión para apuntar a los enemigos. Utiliza entonces el cañón o los misiles Phoenix para derribar cuantos enemigos te sea posible. Recuerda que cuentas con una cantidad limitada de misiles. Intenta conseguir tantos puntos como te sea posible antes de que te derriben. Por cada avión que derribes conseguirás un crédito para la compra de armas en tu estación espacial.



ATERRIZAR EN LA ESTACIÓN ESPACIAL



Después de completar con éxito una misión, volverás a tu estación espacial para comprar armamento adicional.

Tu avión se aproximará automáticamente a la estación espacial y se impulsará hacia la parte superior.

Antes de poder entrar en la estación, debes situar el avión directamente delante de la compuerta de entrada que estará girando.

COMO ATERRIZAR: Pulsa los brazos superior e inferior del bloque de control hasta que el avión se detenga exactamente en el centro de la compuerta (también puede que tengas que centrar el avión moviéndolo a izquierda y derecha).

Pulsa el botón B cuando la compuerta giratoria esté completamente horizontal y alineada con las alas del avión. ¡Pero cuidado! Si agotas el tiempo, perderás la ocasión de entrar y chocarás.

Comprar Armas

Una vez que hayas entrado con éxito en la estación espacial, aparecerá en la pantalla el MENU DE ARMAS. Usa los créditos ganados en la batalla para comprar armas. Adquiere tantas armas como desees hasta que tu avión esté completamente equipado o te quedes sin créditos.

He aquí cómo comprar armamento:

1. SELECCIONA EL TIPO DE ARMA: Pulsa los brazos superior o inferior del bloque de control hasta llegar al tipo que deseas. Pulsa el botón A para elegirlo. Aparecerá una pantalla de armamento.

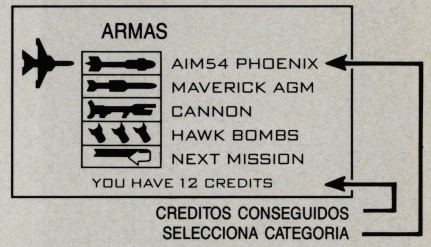
2. COMPRA EL ARMA: Primero, asegúrate de que tienes suficientes créditos para comprar el arma que deseas (lee la parte inferior derecha de la ilustración). Pulsa entonces el botón A para comprar el arma. Vuelve a pulsar A para comprar más armamento.

Nota: Si tu avión está completamente cargado de un arma en particular, no podrás comprar más armamento de ese tipo.

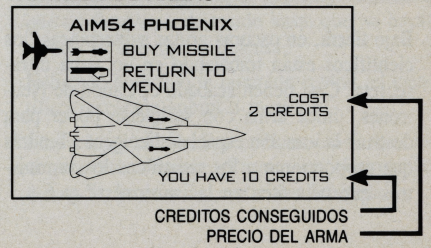
Cuando hayas acabado de comprar un arma, pulsa el brazo inferior del bloque control para seleccionar RETURN TO MENU. Pulsa entonces el botón A para volver al menú. Sigue el mismo procedimiento explicado en los pasos 1 y 2 para adquirir otros tipos de armas.

SALIR DE LA ESTACION ESPACIAL: Pulsa los brazos superior o inferior del bloque de control para escoger una nueva misión. Pulsa el botón A para salir de la estación espacial y comenzar la siguiente misión.

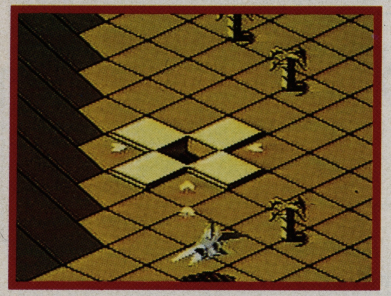
MENU DE ARMAS



PANTALLA DE ARMAS



DÓNDE LANZAR LOS SUMINISTROS

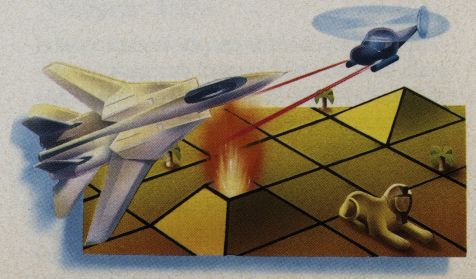


Bajo tierra, en oscuras grutas subterráneas, los científicos están trabajando en un arma ultrasecreta. Casi tienen acabado el Cañón de Neutrones, única arma con suficiente poder para destruir la estación espacial alienígena. Tendrás que proporcionar a los científicos los suministros que necesiten en las misiones 2 y 6.

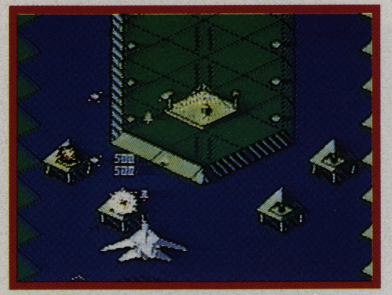
LANZAR LOS SUMINISTROS: Busca dos grandes cruces sobre las que tendrás que lanzar los suministros (en el camino, gana puntos derribando aviones enemigos).

Cuando el avión se aproxime a la cruz, pulsa el botón B. Tendrás que cronometrar exactamente el lanzamiento o perderás el objetivo. Si lo pierdes, inténtalo de nuevo dando otra pasada sobre la cruz.

Asegúrate de echarle un vistazo al NIVEL DE COMBUSTIBLE. Puedes quedarte sin él si pasas demasiadas veces sobre los objetivos.



RECOGER A LOS CIENTÍFICOS



Durante el juego tendrás que encontrar y rescatar a dos científicos.

En la misión 4, un científico tiene el dispositivo de detonación necesario para el arma secreta.

En la misión 8, el otro científico tiene el mecanismo de ignición con el que activar el arma secreta.

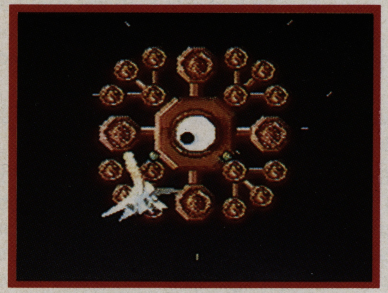
Suma puntos destruyendo fuerzas enemigas de ataque mientras buscas a los científicos.

Hay un sistema de defensa en el perímetro de la base que guarda la entrada al laboratorio subterráneo del científico. Cuando llegues a la entrada empieza a disparar. La pirámide central se encuentra protegida por un campo de fuerza que no puede ser destruido hasta que no hayas volado el sistema de defensa.

Habiendo destruido la pirámide central, el científico rescatado subirá a tu avión.

Tras recoger al científico en la misión 8, tu arma secreta está completa. ¡Pronto será el momento de atacar la estación espacial alienígena!

DESTRUYE LA ESTACIÓN ESPACIAL EXTRATERRESTRE



Has llegado muy bien hasta aquí, Capitán. ¡Ahora prepárate para el asalto final!

Tan pronto como te aproximes a la estación espacial, comienza a disparar tu arma secreta pulsando la tecla A.

Para destruir la estación debes volar primero todas sus cápsulas exteriores y después el ojo central.

CÓMO INTRODUCIR LAS MÁXIMAS PUNTUACIONES

Al final de cada partida, introduce tu nombre junto a tu puntuación.

Aquí tienes cómo hacerlo:

Pulsa los brazos izquierdo y derecho del bloque de control para elegir la primera letra de tu nombre. Entonces pulsa el botón A. Vuelve a hacer lo mismo hasta completar todas las letras de tu nombre.

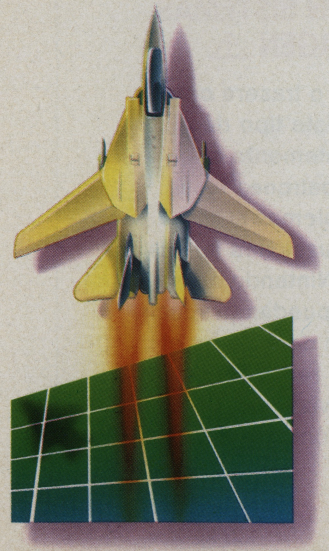
Las letras que escojas aparecerán primero en blanco en el ápice del círculo y de la figura en forma de ocho.

COMO BORRAR UNA LETRA: Para borrar una letra después de haber pulsado el botón A, pulsa los brazos izquierdo y derecho del bloque de control hasta que aparezca una flecha a la izquierda en el cuadro. Pulsa entonces el botón A.

Para salir de esta pantalla, pulsa los brazos izquierdo y derecho del bloque de control hasta que aparezca una flecha hacia abajo en el cuadro. Pulsa entonces el botón A.

NOTAS

MÁXIMAS PUNTUACIONES



⚠ PRECAUCION NO USAR CON SISTEMAS TV DE PROYECCION DE IMAGEN ⚠

No uses sistemas de proyección frontal o trasera con tu Nintendo Entertainment System (NES). Este tipo de televisiones se pueden dañar permanentemente al proyectar video-juegos con escenas y patrones fijos. También se pueden producir estos problemas si mantienes un video-juego en pausa. Si usas una televisión de proyección con los juegos de NES, Nintendo no se hace responsable de los daños que se puedan producir. Esta situación no es causada por ningún defecto en el NES o sus juego; otras imàgenes fijas o repetitivas también pueden dañar este tipo de televisiones. Por favor, consulta con el fabricante de tu Televisión para mayor información.

I K 11109